


KÜRŞAT KAAN AKBULAK

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

İLETİŞİM

 kaanweb.com

 contact@kaanweb.com

 github.com/krstkaan

HAKKIMDA

2015 yılında bireysel projeler üretmeye başladım. Üniversite süreci ile birlikte ekip çalışması ile mobil uygulama ve oyun geliştirme alanlarında çalışma gösterdim. Bu süreçte kendimi geliştireceğim projelere önem gösterdim. 2.90/4 GPA ile 3. sınıf Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim.

BECERİLER

- C#
- Java
- Kotlin
- PHP
- HTML-CSS-JS
- React Native

DİLLER

- İngilizce B2
- Almanca A2

PROJELER

- Run Zombie Run - Sufaka Software - Unity
- Crazy Bus Driver - Sufaka Software - Unity
- Space Miners - Sufaka Software - Unity
- liftart.org - Web
- poollift.org - Web
- muhasebem.net - Web
- senbenibul.com - Web
- moondisdeposu.com - Web
- liderservishizmetleri.com - Web
- kaanweb.com - Kişisel - Web
- English With Cardwords - Mobile - Üretim sürecinde

Diğer projeler ve daha detaylı bilgi için kaanweb.com ziyaret edebilirsiniz.

İŞ DENEYİMİ

- Yazılım Kids Akademi - Eğitmen

EĞİTİM

- TEKİRDAĞ NAMIK KEMAL ÜNİVERSİTESİ
Bilgisayar Mühendisliği
2021-Devam Ediyor - 2.90/4


SERTİFİKALAR

- Android Mobile Application Course: Kotlin & Java - UDEMY / ATIL SAMACIOĞLU
- Unity ile Dijital Oyun Geliştirmeye Giriş - BTK Akademi
- C# - BTK Akademi
- Android Mobil Uygulama Geliştirme Eğitimi | Java BTK Akademi

KÜRŞAT KAAN AKBULAK

Computer Engineering Student

CONTACT

 kaanweb.com

 contact@kaanweb.com

 github.com/krstkaan

ABOUT ME

I began developing individual projects in 2015. Throughout my university experience, I have actively engaged in mobile application and game development projects as part of teams. During this time, I have prioritized projects that would foster my personal growth and skill development. I am currently a third-year Computer Engineering student with a GPA of 2.90/4.

SKILLS

- C#
- Java
- Kotlin
- PHP
- HTML-CSS-JS
- React Native

LANGUAGES

- English B2
- German A2

PROJECTS

- Run Zombie Run - Sufaka Software - Unity
- Crazy Bus Driver - Sufaka Software - Unity
- Space Miners - Sufaka Software - Unity
- liftart.org - Web
- poollift.org - Web
- muhasebem.net - Web
- senbenibul.com - Web
- moondisdeposu.com - Web
- liderservishizmetleri.com - Web
- kaanweb.com - Personal - Web
- English With Cardwords - Mobile - Continues

You can visit kaanweb.com for other projects and more detailed information.

WORK EXPERIENCE

- Yazılım Kids Akademi - Instructor

EDUCATION

- TEKIRDAG NAMIK KEMAL UNIVERSITY
Computer engineering
2021 - Present - 2.90/4

CERTIFICATES

- Android Mobile Application Course: Kotlin & Java - UDEMY / ATIL SAMACIOĞLU
- Introduction to Digital Game Development with Unity - BTK Akademi
- C# - BTK Akademi
- Android Mobile Application Development Training Java BTK Akademi

Türkçe

Ben, Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 3. sınıf öğrencisi Kürşat Kaan Akbulak.

Küçük yaşlardan beri teknolojiye ve yazılıma karşı büyük bir tutkum var. Bu tutku beni, lise yıllarımda C# kullanarak Unity oyun geliştirmeye yönlendirdi. Üniversiteye başladıktan sonra ise web programlama, Java ve Kotlin ile Android programlama, .NET programlama alanlarında kendimi geliştirmeye devam ettim. Yine üniversite sürecimde hocalarımdan temel düzeyde PHP, HTML, CSS ve JS eğitim alsam da kendi çabalarımla bu alanlarda kendimi geliştirmeye zaman harcadım. Bu sayede, şu ana kadar 3 mobil oyun, 2 Android uygulama ve 9 web sitesi projesi tamamladım.

Kazandığım teknik becerilerin yanı sıra, Yazılım Kids Akademi bünyesinde 7-17 yaş arası çocuklara yazılım dersleri vererek pedagojik ve iletişim becerilerimi de geliştirme fırsatı buldum. Bu deneyim, karmaşık teknik kavramları basit ve anlaşılır bir şekilde aktarabilme yeteneğimi geliştirmeme katkıda bulundu.

Hızlı öğrenen, azimli ve çalışkan bir birey olmanın yanı sıra, takım çalışmasına da yatkınım. Problem çözme becerilerine sahibim ve disiplinli bir çalışma tarzım var. Hakkımda daha fazla bilgiyi <https://kaanweb.com/> veya k.kaanakbulak@gmail.com aracılığıyla elde edebilirsiniz.

English

I am a 3rd year Computer Engineering student at Namık Kemal University in Tekirdag, Turkey.

I have had a passion for technology and software since I was a child. This passion led me to develop Unity games using C# during my high school years. After starting university, I continued to improve myself in web programming, Java and Kotlin with Android programming, and .NET programming. Although I received basic PHP, HTML, CSS, and JS training from my professors during my university years, I also spent time developing myself in these areas with my own efforts. Thanks to this, I have completed 3 mobile games, 2 Android applications and 9 website projects so far.

In addition to the technical skills I have gained, I had the opportunity to develop my pedagogical and communication skills by teaching software lessons to children aged 7-17 at Yazılım Kids Akademi. This experience contributed to the development of my ability to convey complex technical concepts in a simple and understandable way.

I am a fast learner, determined and hard worker, as well as being open to teamwork. I have problem solving skills and a disciplined working style. You can find more information about me at <https://kaanweb.com/> or via k.kaanakbulak@gmail.com